



POLITICA DE RITMO DE JUEGO

“Una vuelta de Golf debe jugarse a un ritmo rápido”. “Cada jugador debería reconocer que su ritmo de juego puede afectar a lo que van a tardar otros jugadores en jugar su vuelta” Extracto regla 5.6

- . Cada grupo debe mantener su posición en el campo con respecto al grupo que le precede.
- . Cada jugador debe ejecutar su golpe en no más de 40 segundos desde que es su turno de juego.
- . El tiempo máximo permitido para la búsqueda de una bola es de 3 minutos contados desde que el jugador inicia la búsqueda. Después de esos 3 minutos la bola del jugador está perdida.
- . Los jugadores deben atender siempre las indicaciones del Marshll o de cualquier otra persona designada por el Comité para ordenar el juego en el campo.
- . Los jugadores deberían ser diligentes al desplazarse de un sitio a otro entre golpes y al desplazarse a la siguiente área de salida después de completar un hoyo, así como situar su equipamiento en los caminos de tierra del lado del Green por el que saldrá hacia la siguiente área de salida.

En la modalidad de juego “Stableford” (regla 21.1), se recomienda a los jugadores que **dejen de jugar un hoyo cuando su resultado va a ser cero.**

En el juego por golpes, es aplicable la práctica del “Ready Golf” o “Listos para jugar”, como ejemplo:

- . Juegue primero desde el lugar de salida el jugador que está listo para hacerlo.
- . Juegue fuera de turno si el jugador al que le toca jugar está en una situación complicada y se está tomando un tiempo para decidirse o está rastrillando un bunker o su bola ha ido a la parte de atrás del Green y Vd. está listo para hacerlo antes de que llegue a su bola, etc.
- . Los jugadores de menos alcance puedan anticipar su turno siempre que puedan hacerlo con seguridad.
- . Juegue su bola antes de ayudar a otros a buscar la suya. Emboque si está cerca del hoyo.



. Anote el resultado del hoyo al llegar al siguiente lugar de salida a excepción del primer jugador en pegar, quien debería de anotar su resultado después de jugar.

Juego por hoyos: Debe respetarse el turno de juego salvo que el contrario lo autorice expresamente. Regla 6.4.a

Estar fuera de posición (“perder hoyo”)

Un grupo está fuera de posición cuando supera el tiempo asignado para los hoyos que se han jugado y no está en posición respecto al grupo que le precede.

Un hoyo par 4 o par 5 está vacío antes de que el grupo llegue al área de salida de ese hoyo.

Se evaluará si hay alguna circunstancia atenuante reciente.

Penalización (para todo el grupo)

- . Penalización por la primera infracción: Advertencia verbal
- . Penalización por la segunda infracción: **Deducción de 2 puntos del total de puntos conseguidos durante la vuelta.**
- . Penalización por la tercera infracción: **Descalificación**

Tiempo máximo permitido por vuelta: 4 horas y 45 minutos

Si un grupo termina la vuelta en más de 4 horas y 45 minutos del horario de salida, todos los jugadores del grupo están sujetos a una penalización de un golpe por cada intervalo de 10 minutos sobre el límite establecido de 4 horas y 45 minutos.

Es importante comprender y aceptar que un juego diligente y respetuoso beneficia sin excepción a todos los jugadores que compartimos y disfrutamos de un maravilloso campo en un maravilloso entorno.